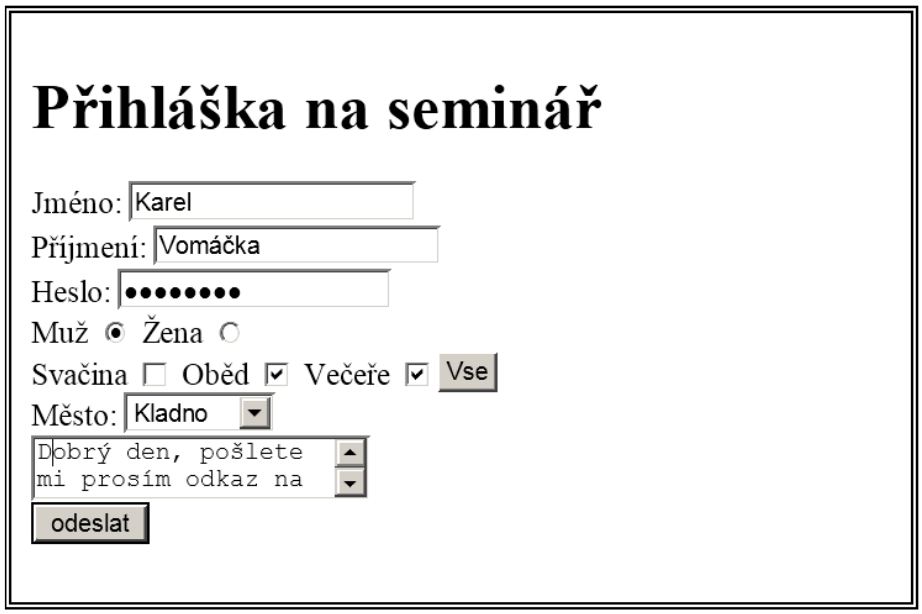
DUM 7 téma: Formuláře

ze sady: 1 **tematický okruh sady:** Tvorba statických www stránek s použitím CSS
ze šablony: 8 – Internet **určeno pro:** 2. a 3. ročník
vzdělávací obor: 26-41-M/01 Elektrotechnika - Elektronické počítačové systémy
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
metodický list/anotace: VY_32_INOVACE_08107ml.pdf
pomocné soubory: formular1.html, cv1.html, cv2.html



I. Doplňte tabulku

	Název prvku	Popis
Jméno, Příjmení		
Heslo		
Muž, Žena		
Svačina, Oběd…		
Město		
Dobrý den…		
odeslat		

II. Syntaxe

Základem každého formuláře je párový tag form: `<form>...</form>`
Graficky nemá na stránku žádný vliv, jen seskupuje formulářové prvky, které k sobě patří (v případě, že bychom na stránkách měli více formulářů).
Vlastnosti:

`name="form1"` - pojmenujeme formulář, abychom se mohli na jednotlivé prvky odkazovat např. JavaScriptem
`action="script"` - spustí tento script, který formulář zpracuje (využijeme v PhP!)
`metod="GET/POST"` - metoda, kterou se pošlou data scriptu (využijeme v PhP!)

a. Input

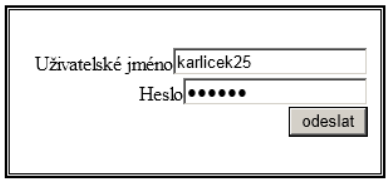
Základní formulářové prvky, které slouží pro jednoduchý vstup od uživatele (text, password, radio, checkbox a submit), se píší do nepárového tagu input: `<input>`
Podle vlastností se určí, o jaký prvek se jedná a jak se má chovat:

`type="..."` - určuje druh formulářového prvku
`name="..."` - pojmenování dat, která se pošlou ke zpracování (něco jako název proměnné), slouží i k odkazu na prvek pomocí JavaScriptu
`value="..."` - počáteční hodnota/název tlačítka

1. text `<input type="text">`
2. password `<input type="password">`
3. radio `<input type="radio">`
   Skupinu radio prvků musím označit stejným jménem a html samo zaručí, aby bylo možné zatrhnout pouze jeden z těchto prvků.
4. checkbox `<input type="checkbox">`
5. submit `<input type="submit">`
   Jedná se o tlačítko, kterým se potvrdí vstup a spustí script na zpracování formuláře, který jsme popsali v tagu form (využijeme ho tedy až v okamžiku, kdy budeme probírat jazyk PhP). V dnešní době je možné formulář zpracovávat i přímo na stránce pomocí JavaScriptu nebo PhP.

b. Cvičení

1. Vytvořte přihlašovací formulář, kde uživatel zadá jméno a heslo.



2. Vytvořte formulář, kde student naší školy zvolí třídu, ve které studuje, pomocí dvou radio prvků. Nejprve obor a potom ročník:

c. Button

Na rozdíl od odesílacího tlačítka se toto tlačítko používá k vyvolání akce, která přímo ovlivní formulář na této stránce (nebo nějaký jiný prvek na stránce). Tato akce se zpracovává pomocí JavaScriptu, který probereme v následující hodině.
`<button>text_na_tlačítku</button>`

d. Select

Slouží k výběru jednoho prvku ze skupiny prvků pomocí rozevíracího menu. Skupina prvků je ohraničena tagem select: `<select>`***`všechny_položky`***`</select>`

Každý prvek je uzavřen tagy option: `<option>`***`položka_menu`***`</option>`

e. Textarea

Slouží k zadání delšího textu. Je ohraničen tagem textarea:

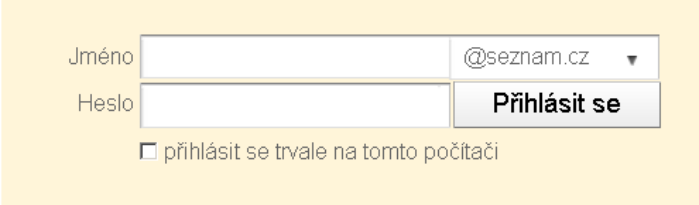
`<textarea>`***`text_který _bude_na_začátku`***`</textarea>`

III. Další vlastnosti

Další vlastnosti formulářů naleznete např. na stránce http://www.jakpsatweb.cz/html/formulare.html, kde je podrobně rozvedeno toto téma.
Vzhled formulářů lze opět měnit nejlépe pomocí kaskádových stylů. Přehled vlastností naleznete na stránkách http://www.jakpsatweb.cz/formulare-4.html.

Cvičení

1. Vytvořte přihlašovací formulář na seznamu viz: www.seznam.cz



2. Vytvořte formulář, který je na první stránce tohoto výukového materiálu.