DUM 9 téma: Test č. 2

ze sady: 1 **tematický okruh sady:** Tvorba statických www stránek s použitím CSS
ze šablony: 8 – Internet **určeno pro:** 2. a 3. ročník
vzdělávací obor: 26-41-M/01 Elektrotechnika - Elektronické počítačové systémy
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
metodický list/anotace: VY_32_INOVACE_08109ml.pdf
pomocné soubory: pokemoni.html, složka img

Nejprve vyřešte všechny úlohy, a následně odpovědi zaznamenejte do záznamového archu.

Záznamový arch:

I) CSS - teorie

1.	
2.	
3.	
4.	

II) CSS - praxe

	Červená	Modrá	Černá	Zelená
aaa				
bbb				
ccc				
ddd				

III) Formuláře

	A.	B.	C.	D.	E.	F.
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						

IV) JavaScript

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	

I. CSS - teorie

1. Nastavte třídu jednoho odstavce na „dulezite“.
2. Nastavte id jednoho odstavce na „prvni“.
3. Definujte styl, který změní barvu textu všech odstavců na modrou.
4. Definujte styl, který změní velikost písma třídy „dulezite“.

II. CSS - praxe

```
...
<style>
p {color:red; font-style:italic;}
#prvni {color:green;}
.modry {color:blue; list-style-type:disc;
}
</style>
</head>
<body>
<p id="prvni"> aaa </p>
<p class="modry"> bbb </p>
<p class="prvni" style="color:black"> ccc </p>
<p class="modry" id="prvni"> ddd </p>
...
```

Rozhodněte, jaká bude barva jednotlivých odstavců.

III. Formuláře

Přiřaďte jednotlivé formulářové prvky k jejich zápisu v html.

1. muz muž
2. muž
3. muž
4. muž
5. muž

A. `<input type="radio" name="muz"> muž`

B. `<input type="submit" value="muz"> muž`

C. `<select name="muz"><option>muž</option></select>`

D. `<input type="checkbox" name="muz"> muž`

E. `<input type="text" name="muz"> muž`

F. `<button value="muz"> muž </button>`

IV. JavaScript

Napište k jednotlivým událostem, kdy nastanou:

1. onMouseDown
2. onClick
3. onMouseOver
4. onSubmit
5. onKeyDown

V. Naformátujte stránky pomocí css a JavaScriptu

`(soubor pokemoni.html, složka img)`

1) Rozdělte stránku pomocí css stylů (v externím souboru) tak, aby obsah byl zúžen na 800px a v horní části byl prostor pro menu. Nastavte pozadí jednotlivých částí tak, aby alespoň v jedné části byl obrázek.
2) Pomocí css naformátujte stránku s pokémony – změňte
   a. Formát nadpisů
   b. Styl odrážek
   c. Rámeček obrázku
3) Vytvořte úvodní stránku, která bude obsahovat
   a. Tabulku se všemi pokémony naformátovanou pomocí css stylů
   b. Úvodní obrázek a motivační text.
   c. Tlačítko, na které když kliknete, zobrazí se nové okno se jménem autora a datem poslední aktualizace – to si vymyslete.
   d. Vytvořte tlačítko změna barvy, na které když kliknete, tak se změní barva pozadí vašeho dokumentu.