



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

## DUM 13 téma: Knihovna string.h

ze sady: 2                      tematický okruh sady: Vyšší programovací jazyky  
ze šablony: 10 – Algoritmizace a programování    určeno pro: 1. a 2. ročník  
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie  
26-41-M/01 Elektrotechnika - Elektronické počítačové systémy  
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání  
metodický list/anotace: viz VY\_32\_INOVACE\_10213ml.pdf  
pomocné soubory: cviceni1.exe, cviceni2.exe, cviceni3.exe, cviceni4.exe,

Doplňte:

Knihovna je .....

Již známe knihovny .....

```
#include<string.h>
```

### I. Funkce z knihovny string.h

#### a. strlen

Slouží k \_\_\_\_\_  
Vrací \_\_\_\_\_

```
strlen(řetězec);  
např. strlen(retez);
```

#### b. strcpy

Slouží k \_\_\_\_\_

```
strcpy(kam, co);  
např. strcpy(retez1, retez2);  
strcpy(text, "Kolik je hodin");
```

Dále slouží k \_\_\_\_\_

#### c. strcat

Slouží k \_\_\_\_\_

```
strcat(za_řetězec, co);  
např. strcat(retez1, retez2);  
strcat(text, "Karle!");
```

#### d. strchr

Slouží k \_\_\_\_\_  
Vrací \_\_\_\_\_

```
*strchr(řetězec, znak);  
např. *strchr(soubor, '.');
```

#### e. strstr

Slouží k \_\_\_\_\_



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Vrací \_\_\_\_\_

\*strstr(**řetězec, podřetězec**);

např. \*strstr(soubor, "txt");

## II. Cvičení 1

### a. Najděte chybu:

- 1) retez="Jak se mas";
- 2) strlen(retez);
- 3) strcpy("Karel", jmeno);
- 4) \*strchr(jmeno, "a");

### b. Co dělají následující příkazy:

- 1) char jmeno[20];  
char prijmeni[20];  
strcpy(jmeno, "Karel");  
strcpy(prijmeni, "Slepicka");  
strcat(jmeno, " ");  
strcat(jmeno, prijmeni);
- 2) char soubor[20];  
scanf("%s", soubor);  
\*strchr(soubor, '.') = '\\0';  
strcat(soubor, ".html");

### c. Naprogramujete:

- 1) Nechte uživatele zadat tři řetězce. Vypište nejdelší z těchto řetězců.
- 2) Nechte uživatele zadat 10 slov, které spojíte do jednoho řetězce. Každé slovo bude mít maximálně 5 písmen a od ostatních bude odděleno čárkou.
- 3) Nechte uživatele zadat *NázevSouboru* (jméno + koncovka) a dvojciferné číslo *XX*.  
Vytvořte nový řetězec, který bude mít následující tvar  
*XX-NázevSouboru.html*
- 4) Napište program, který zjistí počet výskytů řetězce, který zadá uživatel z klávesnice, v souboru *vstup.txt* (zjistějte hledaný řetězec pouze v jednotlivých slovech).