



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

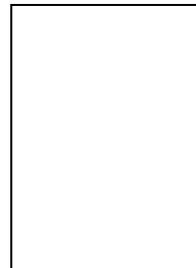
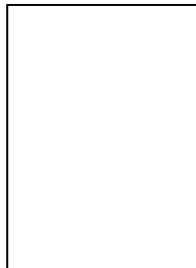
DUM 18 téma: Dynamicky alokované proměnné

ze sady: 2 tematický okruh sady: Vyšší programovací jazyky
ze šablony: 10 – Algoritmizace a programování určeno pro: 1. a 2. ročník
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie
26-41-M/01 Elektrotechnika - Elektronické počítačové systémy
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
metodický list/anotace: VY_32_INOVACE_10218ml.pdf
pomocné soubory:

Paměť programu se skládá ze tří částí (doplňte):

1.
2.
3.

I. Paměť programu



II. Dynamicky alokované proměnné

Proměnné mohou být:

1. S..... - přidělená paměť se během výpočtu nemění
2. D..... - přidělená paměť se v průběhu výpočtu mění

Příklady:

III. Funkce new a delete

new -dynamická alokace proměnné libovolného datového typu.

delete – uvolnění proměnné libovolného datového typu.

a. Syntaxe

proměnná_typ_ukazatel = new *datový_typ* ;

delete *proměnná_typ_ukazatel* ;

Příklad: COMPLEX *a;
 a = new COMPLEX;
 ... delete a;



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

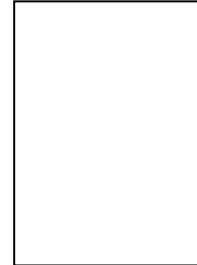
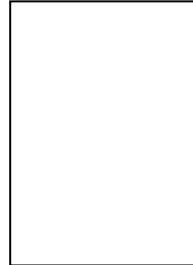


OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

b. Alokace na haldě

```
typedef struct{double re,im;}COMPLEX;  
COMPLEX *a;  
a = new COMPLEX;  
a = new COMPLEX;  
delete a;
```



c. Zápis do dynamicky alokované proměnné

a - je proměnná typu ukazatel. Pokud se chci odkázat na hodnotu, kam ukazuje, musím použít operátor dereference ____ .

Př: `(*a).re=7;`

Místo operace `(*__)` . se používá zkratka `->`

Př: `a->re=7;`