



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

DUM 08 téma: Rychlá maska

ze sady:	2	tematický okruh sady:	Bitmapová grafika
ze šablony:	09 Počítačová grafika	určeno pro:	2. ročník
vzdělávací obor:	18-20-M/01 Informační technologie - Aplikace osobních počítačů		
vzdělávací oblast:	odborné vzdělávání		
číslo projektu:	CZ.1.07/1.5.00/34.0066		
anotace:	DUM se zabývá problematikou práce s rychlou maskou, která je popsána inovujícím způsobem.		
metodika:	viz metodický list VY_32_INOVACE_09208ml.pdf		
datum tvorby:	24.2.2013		

Zdroje:

Archiv autora

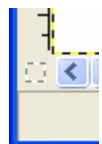


Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Ing. Daniel Velek. Materiál je publikován pod licencí Creative Commons

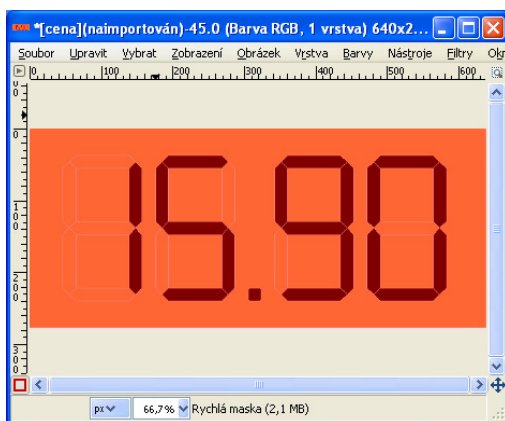


Rychlá maska Qmask

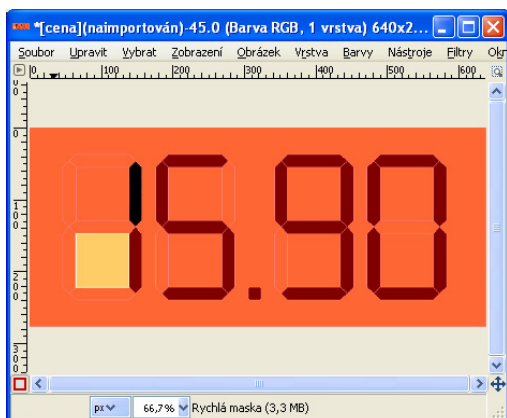
- Jedná se o velice jednoduchý nástroj pro vytvoření přesného výběru.
- Bývá také označována jako Qmask
- Aktivujeme ji jedním z uvedených způsobů:
 - o Pomocí kombinace kláves SHIFT+Q.
 - o Za pomoci tlačítka čtverečku, které se nachází v levém dolním rohu okna obrázku u začátku pravítka a posuvnému



- o Přes nabídku příkazů menu Vybrat a položka Přepnout Rychlou masku.
- Při aktivaci rychlé masky je otevřený obrázek pokryt červenou poloprůhlednou vrstvou a tlačítko čtverečku u pravítek bude mít červené hrany.



- Budeme potřebovat štětec, ale musíme mít nastavené výchozí barvy popředí a pozadí tedy černou a bílou.
- Bílou barvou na štětci (na popředí) budeme červenou vrstvu vymazávat a z části bez červené vrstvy se vytvoří výběr.
- Černou barvou na štětci (na popředí) budeme naopak červenou vrstvu opětovně vytvářet.
- Lze použít i nástroj Guma, ale tento nástroj funguje obráceně tzn. černá barva maže, bílá barva navrácí.
 - o Pro nástroje lze vybrat veškeré jejich možné nastavení např. Velikost stopy, Krytí.



- Je rovněž možné pro vymazání částí červené vrstvy použít např. obdélníkového výběru a klávesu DELETE.
- Pro přesnější práci si obrázek zvětšíme je nutné si obrázek výrazně zvětšit! V případě nutnosti je možné postupovat pixel po pixelu.
- Na Rychlou masku lze aplikovat i nástroj Míšení, lze vytvořit plynulý přechod krytí od průhlednosti do plného krytí.
- Po odmazání potřebných míst v červené vrstvě jen Rychlou masku vypneme a vytvoří se výběr.

