evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

DUM 09 téma: Vytvoření a uložení nového obrázku

ze sady:	**2**	**tematický okruh sady:**	**Bitmapová grafika**
ze šablony:	09 Počítačová grafika	**určeno pro:**	2. ročník

vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie - Aplikace osobních počítačů

vzdělávací oblast: odborné vzdělávání

číslo projektu: CZ.1.07/1.5.00/34.0066

anotace: DUM inovujícím způsobem popisuje možnosti vytvoření a uložení nových obrázků v prostředí Gimp.

metodika: viz metodický list VY_32_INOVACE_09209ml.pdf

datum tvorby: 25.2.2013

VOŠ SPŠ KLADNO

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Ing. Daniel Velek. Materiál je publikován pod licencí Creative Commons

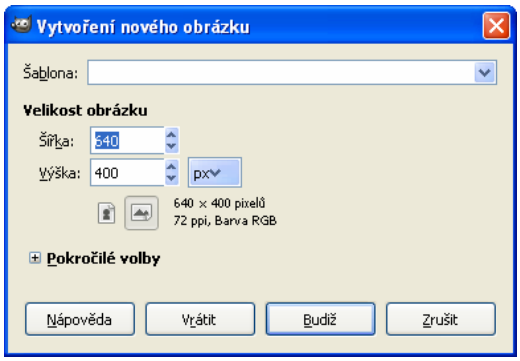
Zdroje:

Archiv autora

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Ing. Daniel Velek. Materiál je publikován pod licencí Creative Commons

Vytvoření nového obrázku.

Nový prázdný obrázek lze vytvořit pomocí standardní klávesové zkratky CTRL+N. Druhou možností je v okně obrázku nabídka příkazů. V menu vybereme Soubor a z nabídky položku Nový. Otevře se nám dialogové okno Vytvoření nového obrázku.

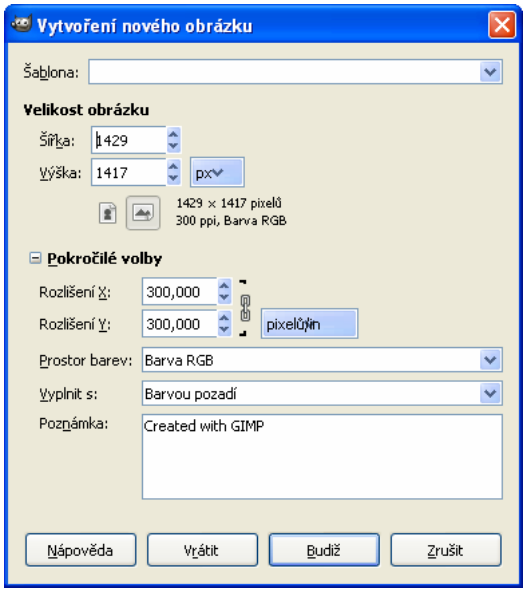


Je možné si již vybrat z některé předdefinované Šablony. V prostředí Gimpu se pod názvem šablona skrývá prázdný obrázek o určitém počtu pixelů respektive o určité velikosti, rozlišení (kvalitě) a v nějakém barevném prostoru.

Všechny parametry je možné konfigurovat také libovolně manuálně. Velikost obrázku se nastavuje zadním šířky a výšky obrázku v nějakých jednotkách. Jako výchozí jednotky jsou nastaveny pixely, ale je možné si vybrat z palců, milimetrů, typografických jednotek… Lze rychle měnit výšku a šířku obrázku mezi sebou a to pomocí dvojce tlačítek pod polem na zadání výšky obrázku,

Nyní si rozklikneme položku pokročilé volby v okně vytvoření nového obrázku. První co uvidíme je možnost zadání počet pixelů na nějakou jednotku délky např. milimetry či palce. Čím více pixelů na menší jednotku délky, tím bude vytváření obrázek kvalitnější a bude možnost ho více zvětšit bez rozpadu na pixely. Na druhou stranu čím více pixelů je v obrázku tím bude mít větší velikost a jeho zpracování bude náročnější na hardware počítače. Dále je možné měnit prostor barev obrázku tedy barevnou paletu, kterou budeme moci používat při práci s obrázkem. Standardně je na výběr z prostoru RGB a Stupních šedi, ale je možné doinstalovat i další barevné palety. Jako další možnost volby je Vyplnit s, která určuje jaká barva bude na nově vytvořeném obrázku jako výchozí. Lze vybírat z těchto možností: Barva popředí nebo pozadí (nastaví barvu jaká je nastavena v popředí či pozadí), Bílá barva, Průhledností (pozadí bez barvy). Pak je již možné zapsat nějaký komentář, který se bude zobrazovat v informacích o obrázku, ale ne všechny formáty souborů tento komentář podporují.

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Ing. Daniel Velek Materiál je publikován pod licencí Creative Commons



Vytvoření dalších obrázků

V menu vybereme Soubor a z nabídky položku Vytvořit a nyní máme následující možnosti odkud načíst nové obrázky:

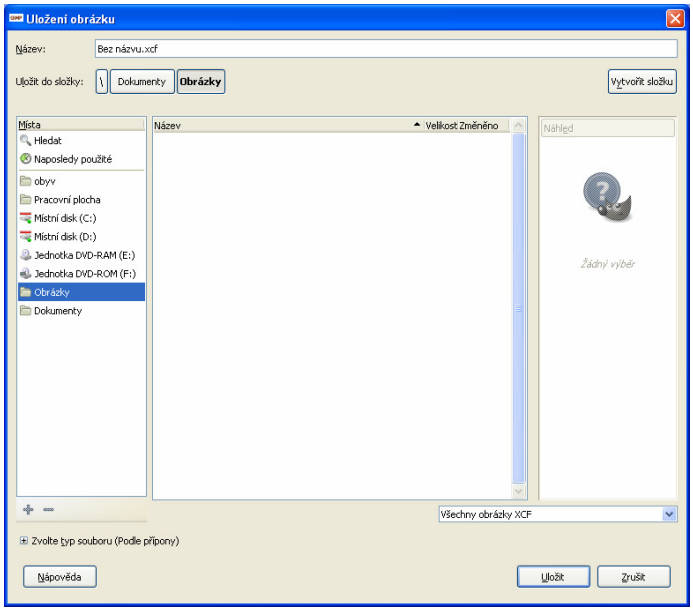
a) Ze schránky –načte obrazová data ze schránky Windows.
b) Skener/fotoaparát – načtení obrázku ze skeneru či fotoaparátu.
c) Snímek obrazovky – sejme obrazovku nebo aktivní okno.
d) Z webové stránky – zadanou internetovou stránku načte a vloží jako obrázek.

Dále je možné v menu vytvořit využití předefinovaných skriptů a pomocí zadaní parametrů jako textu, barev vygenerovat vzhled tlačítek, různé loga, vzorky (textury), vzhledy prvků internetových stránek a podobně.

Uložení obrázku

Vytvořený obrázek je nutné uložit a to pomocí standardní klávesové zkratky CTRL+S či uložit jako (uloží po novým názvem) CTRL+SHIFT+S. Druhou možností je v okně obrázku nabídka příkazů. V menu vybereme Soubor a z nabídky položku Uložit či Uložit jako. Otevře se nám dialogové okno Uložení obrázku. Je možné vybrat umístění souboru, zadat název či vybrat druh souboru do jakého se obrázek uloží. Je k dispozici nativní formát Gimpu konkrétně xcf či Linuxovské komprimované soubory Bzip či Gzip.

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Ing. Daniel Velek Material je publikován pod licencí Creative Commons



Chceme-li uložit soubor jako jiný druh souboru např. jako jpeg použijeme příkazu Exportovat. Opět se nachází v menu soubor a klávesové zkratky jsou CTRL+SHIFT+E či CTRL+E (znovu exportuje již jednou exportovaný soubor).

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Ing. Daniel Velek Material je publikován pod licencí Creative Commons