



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

DUM 20 téma: Teoretický test Gimp

ze sady:	2	tematický okruh sady:	Bitmapová grafika
ze šablony:	09 Počítačová grafika	určeno pro:	2. ročník
vzdělávací obor:	18-20-M/01 Informační technologie - Aplikace osobních počítačů		
vzdělávací oblast:	odborné vzdělávání		
číslo projektu:	CZ.1.07/1.5.00/34.0066		
anotace:	DUM ověřuje dosažené znalosti v prostředí Gimpu.		
metodika:	viz metodický list VY_32_INOVACE_09220ml.pdf		
datum tvorby:	12.4.2013		



Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Ing. Tomáš

Vokoun. Materiál je publikován pod licencí Creative Commons



Zdroje:

Archiv autora



Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Ing. Tomáš Vokoun. Materiál je publikován pod licencí Creative Commons



1.)

Gimp teoretický test

- 1.) Editor Gimp má svůj vlastní formát, do kterého lze uložit upravované obrázky. Jaká je jeho přípona?
 - a. *.xpn
 - b. *.psd
 - c. *.xcf
 - d. *.png
- 2.) V editoru Gimp jsou k dispozici nástroje výběrů Výběr dle barvy a Přibližný výběr. Jaký je mezi nimi rozdíl?
 - a. Přibližný výběr vybere oblasti s podobnou barvou, které spolu sousedí. Výběr dle barvy vybere oblasti s podobnou barvou, které spolu i nesousedí v rámci celého obrázku.
 - b. Výběr dle barvy vybere oblasti s podobnou barvou, které spolu sousedí. Přibližný výběr vybere oblasti s podobnou barvou, které spolu i nesousedí v rámci celého obrázku.
 - c. Žádný
- 3.) V jakém základním menu bychom hledali nástroje pro změnu velikosti (rozměrů) celé otevřené fotografie.
 - a. Vrstva
 - b. Okno
 - c. Zobrazení
 - d. Obrázek
- 4.) Jakou kombinací kláves lze aktivovat nástroj gumy?
 - a. CTRL+E
 - b. CTRL+G
 - c. SHIFT+E
 - d. SHIFT+G
- 5.) Co to je histogram obrázku?
 - a. Jedná se o grafické vyjádření ostroty obrázku ve stupních šedi.
 - b. Jedná se o grafické vyjádření výskytu množství jednotlivých barev ve stupních šedi na ploše obrázku.
 - c. Jedná se o grafické vyjádření kontrastního poměru obrázku.
- 6.) S jakými barevnými modely Gimp standardně (hned po instalaci) umožňuje pracovat?
 - a. CMYK, HSB
 - b. RGB(a), odstíny šedi
 - c. CMY, RGB
 - d. pouze RGB
- 7.) V jakém nástroji v prostředí Gimpu se můžeme setkat s Béziovými křivkami?
 - a. Přibližný výběr
 - b. Škálování
 - c. Cesty
 - d. Filtry

- 8.) Co to jsou Bézierovy křivky?
- Umožňuje interaktivní vytváření a modifikaci svého tvaru, pomocí tzv. tvarovacích bodů respektive přímek.
 - Jedná se, o křivku, kterou nelze po potvrzení již žádným způsobem tvarovat.
 - Křivka nám vznikne při slučování vrstev a pomocí zakřivení této křivky lze nastavit úroveň krytí.
- 9.) K čemu slouží či jsou tzv. vrstvy? V jedné odpovědi je chyby, ve které?
- Umožňují dávat jednotlivé části obrázku na sebe a libovolně měnit jejich pořadí.
 - Umožňují mezi jednotlivými vrstvami přiřazovat úrovně krytí a vybírat z režimů.
 - Na vrstvy nelze uplatnit nástroje pro transformaci např. škálování.
 - Každou vrstvu lze libovolně pojmenovat.
- 10.) K čemu slouží v prostředí Gimp tzv. maska vrstvy?
- Umožňuje jednotlivé části vrstev skrývat proti úpravám či úpravy na nich povolit jen částečně.
 - V prostředí skrývá celou vrstvu proti sloučení s jinou vrstvou.
 - Ačkoliv má název maska tak odmaskovává detailní informace o upravovaném obrázku.
- 11.) Co to je tzv. plovoucí výběr?
- Jedná se o vnitřní chybu Gimpu při práci s výběry.
 - Zobrazením chybového výběru Gimp hlásí, že uživatel provedl zakázanou operaci.
 - Jde o vloženou vrstvu či nějak transformovaný (otočený, škálovaný...) výběr.