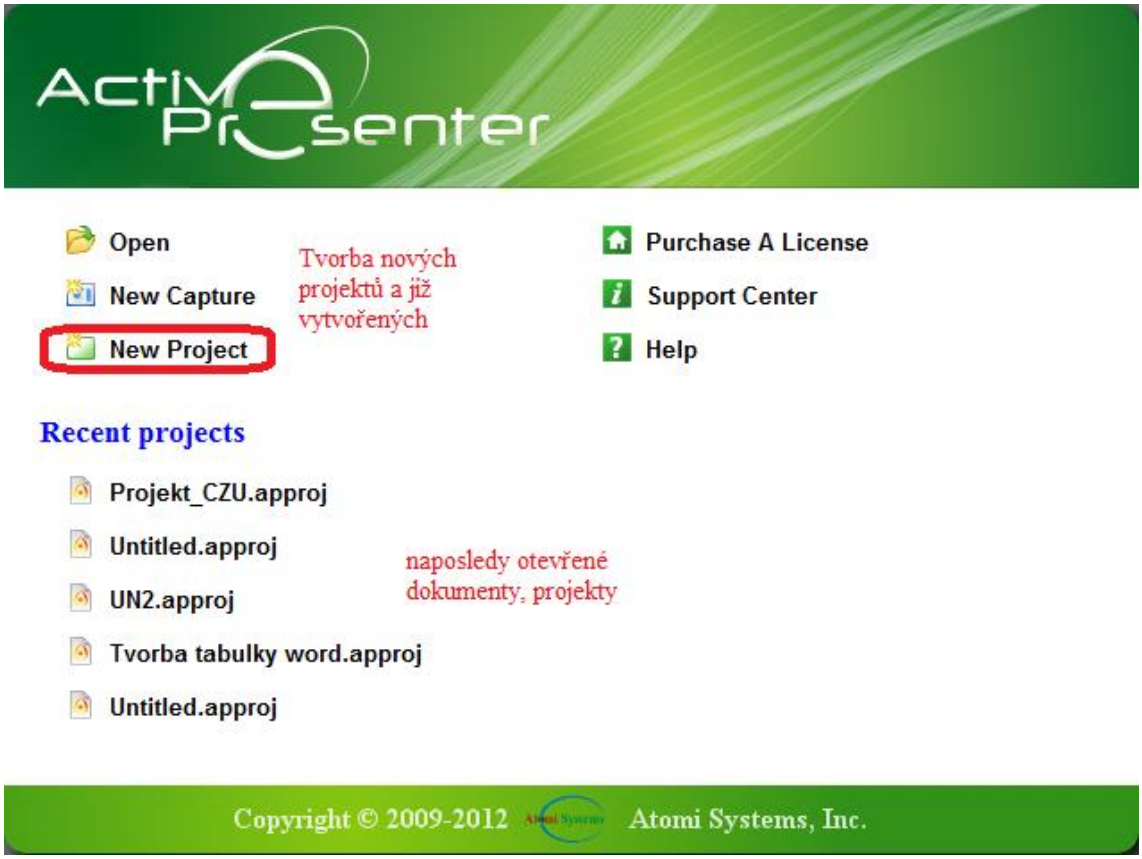
DUM 10 téma: Úvod do ActivePresenter

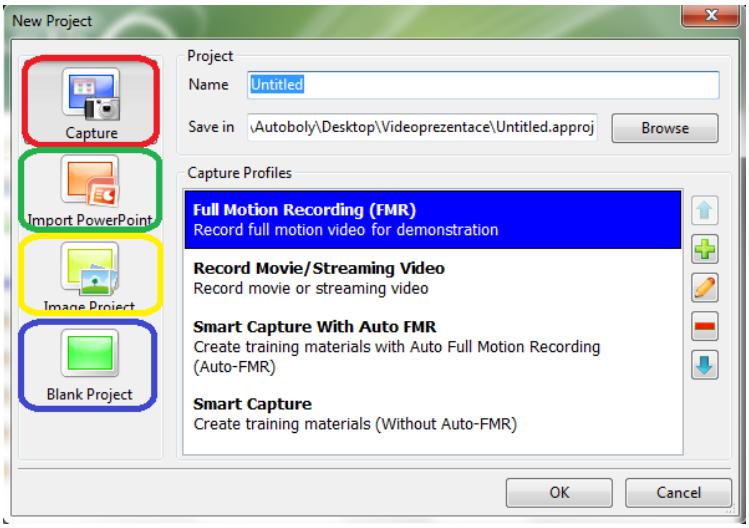
ze sady: 3 **tematický okruh sady:** Tvorba multimédií
ze šablony: 09 – Počítačová grafika **určeno pro:** 1, 2. ročník
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
metodický list/anotace: viz VY_32_INOVACE_09310ml.pdf
pomocné soubory:

1. ActivePresenter – je program sloužící k tvorbě prezentací, video prezentací, flash prezentací pro webová média. Verze, kterou budeme používat je volně stažitelná a použitelná pro vlastní účely. Nevýhodou této verze je že neumožňuje práci se všemi moduly, to bychom si museli koupit verzi vyšší. Nám, ale postačí základní verze programu.

   a. Úvodní okno **activepresenter.**

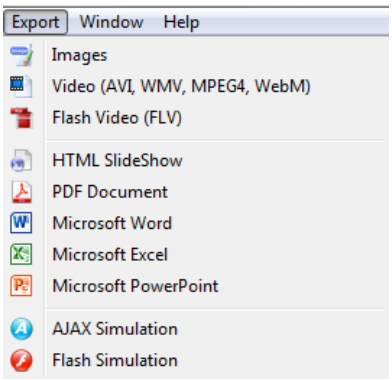


b. Okno New Project



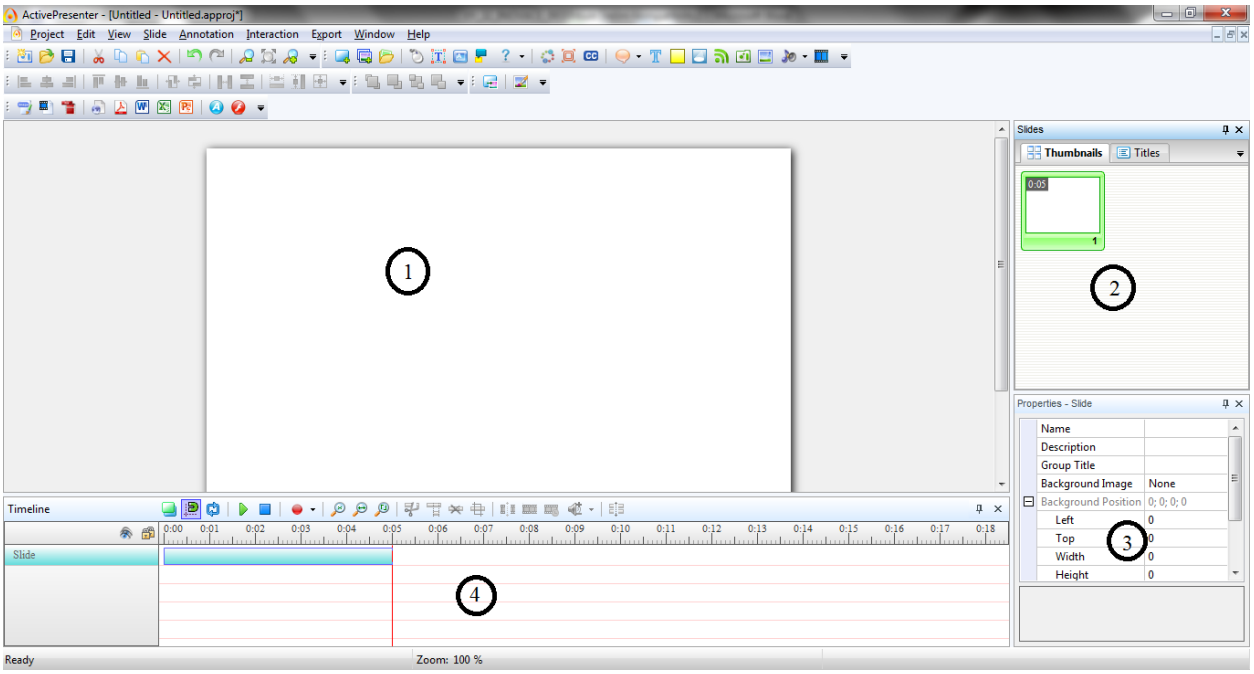
- **Červená** – pod tlačítkem Capture se skrývají možnosti FMR - pro práci s nahráváním vymezeného prostoru od startu do konce bez přerušení. Record Movie – pro nahrávání videa a nebo streamu z internetu liší se od fmr b *FPS*. Smart capture je snímání obrazovky po kliku myši vytvoří listy podle toho na co ste klikly.
- **Zelená –** umožňuje import a konverzi videa z powerpointu
- **Žlutá –** vytvoření obrazového projektu, z fotek
- **Modrá –** Prázdný projekt, kde si zvolíte pouze velikost snímaného okna a počet listů. Zbytek vikonáváte v průběhu.

c. Zvolíme blank project, ale jen proto abychom si ukázali další části programu. Práci s většinou záložek si ukážeme v průběhu práce s tímto programem teď si ukážeme možnou konverzi, výstup z tohoto programu.



Z předchozího obrázku je vydět že program umí převod do většiny formátů videa, flash, html, pdf, office atd.

d. Popis okna AP



1. Okno práce s aktuálním listem vkládáte sem obrázky, obrazce, text vše co chcete aby se ve videu zobrazilo.
2. Okno ve kterém jsou všechny listy, které jsme doposud vytvořili, zde si volíme jaký list chceme upravovat, popřípadě zde tvoříme pravím kliknutím myši nový list.
3. Zde se nachází nastavení vlastností jako jsou přechody, úvod, konec, časy zobrazení a mizení velikost objektu, barvu pozadí, odsazení z prava, zleva, sezhora a zespodu …
4. Tento prvek je znám pod pojmem časová osa tady určujete kdy se jaký oběkt má zpustit kdy se zapne zvuk kdy dojde ke konci prezentace, a další.