



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

DUM 12 téma: Snímání aktivity uživatele

ze sady: 3 tematický okruh sady: Tvorba multimédií
ze šablony: 09 – Počítačová grafika určeno pro: 1, 2. ročník
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
metodický list/anotace: viz VY_32_INOVACE_09312ml.pdf
pomocné soubory:

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

1. Snímání aktivit uživatele je jednou z nejzajímavějších funkcí programu, hlavním účelem této funkce je snímat momenty, ve kterých uživatel využije libovolného uživatelského vstupu.

Toto se může hodit v případě, když krok po kroku chcete uživateli ukázat nastavení nějakého programu, jelikož video bude čekat, dokud uživatel nebude následovat vaše kroky, tzn.: že když ve videu klikneme na tlačítko start, video se nebude dále přehrávat, dokud neklikneme i ve videu na tlačítko start.

2. Příklad:

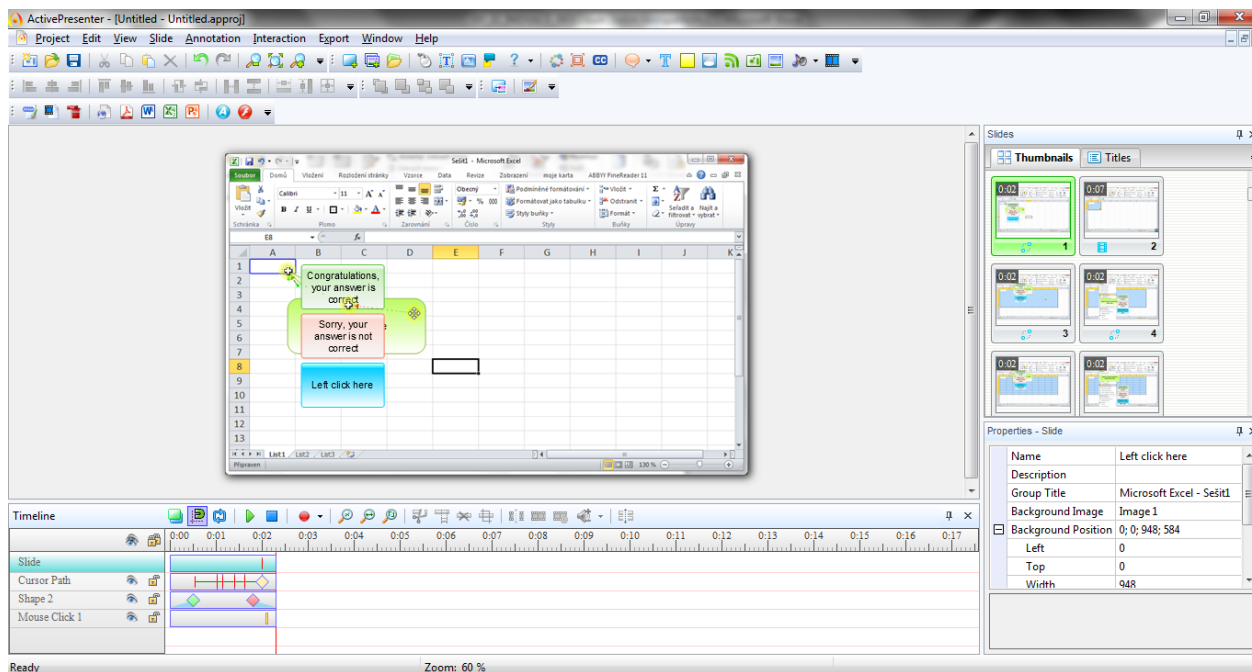
- a. V úvodním okně programu ActivePresenter(dále jen AP) zvolíme *New Project* a hned potom zvolíme *Smart Capture with Auto FMR* ukáže se vám okno nastavení snímané plochy, než potvrdíte zapnete program excel. Vaším úkolem v době nahrávání bude v excelu vytvořit tuto tabulku:

1		2		3		4		5
6		7		8		9		10
11		12		13		14		15
16		17		18		19		20

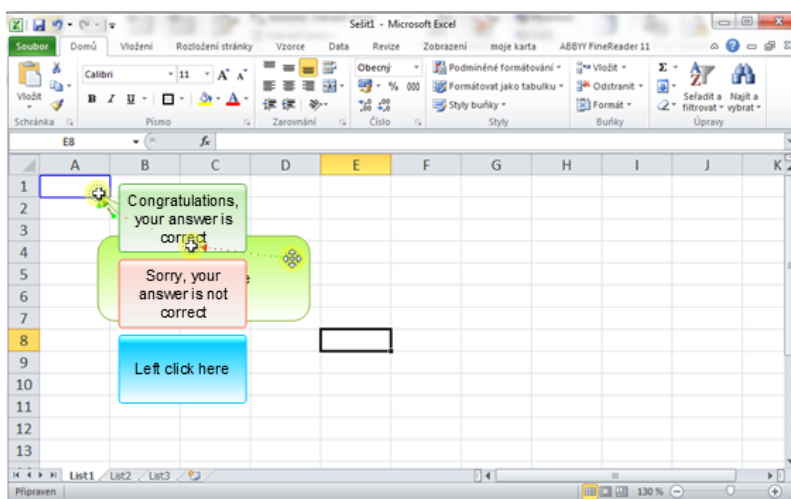
Potvrďte nahrávání a začněte tvořit tabulku pokud se ukliknete při tvorbě tabulky pokračujte dál až do jeho dokončení kroky, které budete mít navíc odstraníme v průběhu tvorbi videoprezentace.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- b. Po zdárném vytvoření tabulky ukončete nahrávání v pravém dolním rohu.
Navrátíte se do úvodního okna programu s již vytvořenou videoprezentací.

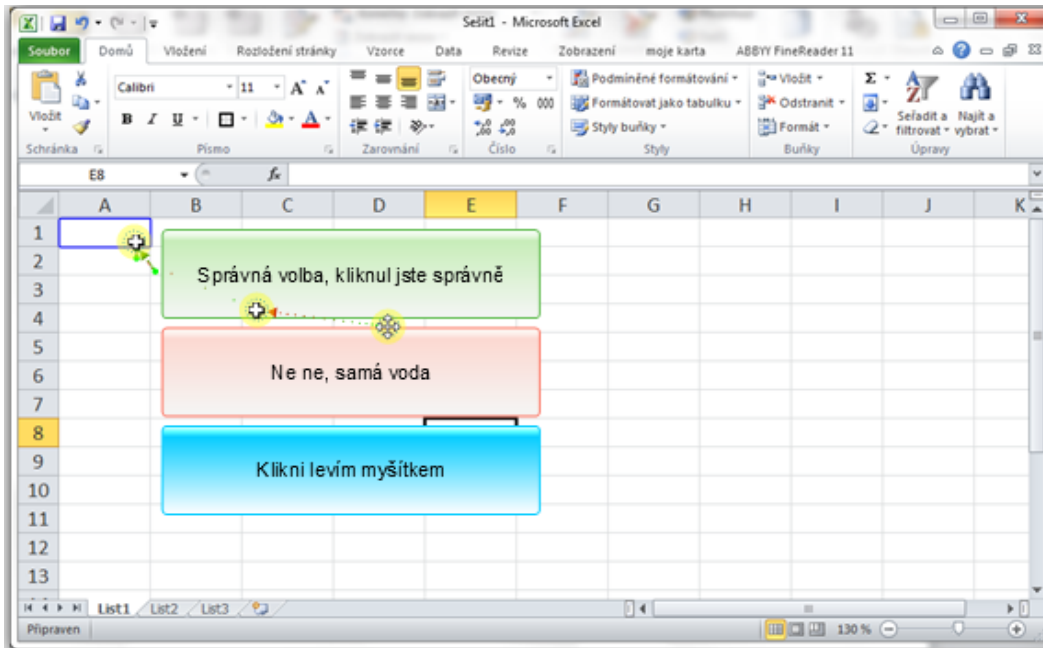


- c. Všiměte si políček, která se vám vytvořila v jednotlivých listech, tyto pole určují kam bude uživatel klikat.

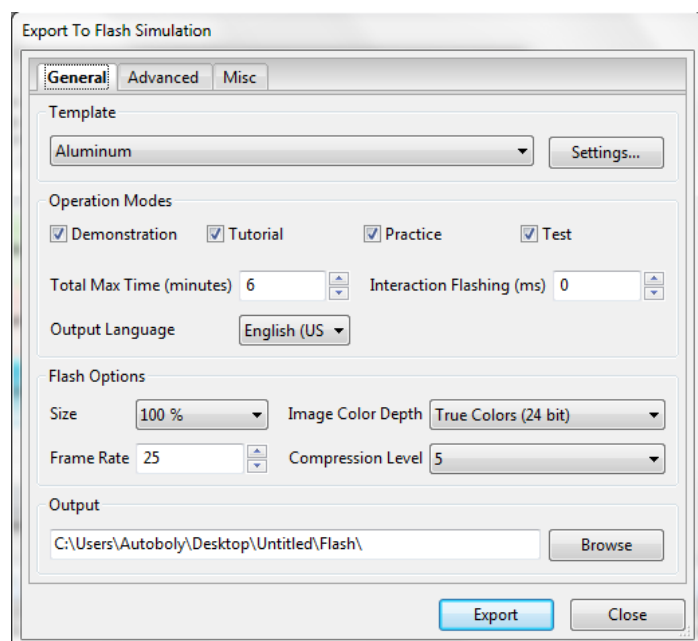
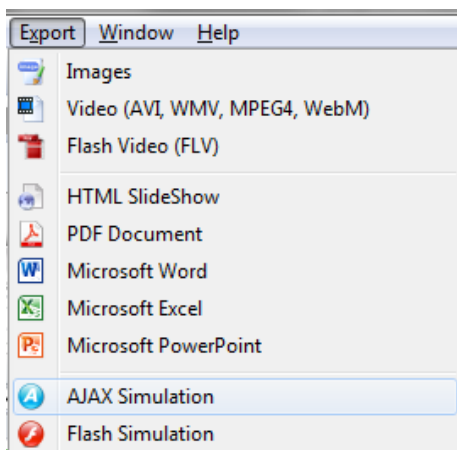


- d. Textová pole na obrázku výše znamenají:
- i. Zelené pole – zobrazí se v případě že uživatel klikne kam má.
 - ii. Červené – toto pole se ukáže když uživatel neudělá co má
 - iii. Modré – je zobrazeno pořád, a je v něm úkol který má uživatel udělat

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



- e. V celé prezentaci přepíšeme všechny pole, aby na nás mluvila česky, co chce abychom udělaly, když ne a když ano.
- f. Když máte přepsanou celou prezentaci tak jak má být, začneme s tvorbou výstupu pro uživatele, zvolíme *Export->Flash Simulation* samozřejmě že je možné zvolit i ajax co zvolíme závisí na nás další postup je u obou stejný ukážem si tedy flash.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- g. Template – je vzhled stránky na které si budeme volit typ multimédia,
 - h. Operation Modes – zde máte 4 možnosti,
 - i. Demonstration
 - ii. Tutorial
 - iii. Practicle
 - iv. Test
3. Velikost, FPS, barevnou hloubku, komprsi. Popisovat toto známe z grafiky z předchozích dumů.
4. Poslední co zbývá je cesta kam uložíme video. Navolte cestu na disk H:\ a proveďte konverzy. Otevřete výsledný výstup pomocí dokumentu index. A zvolíme jednu z možností.

