



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

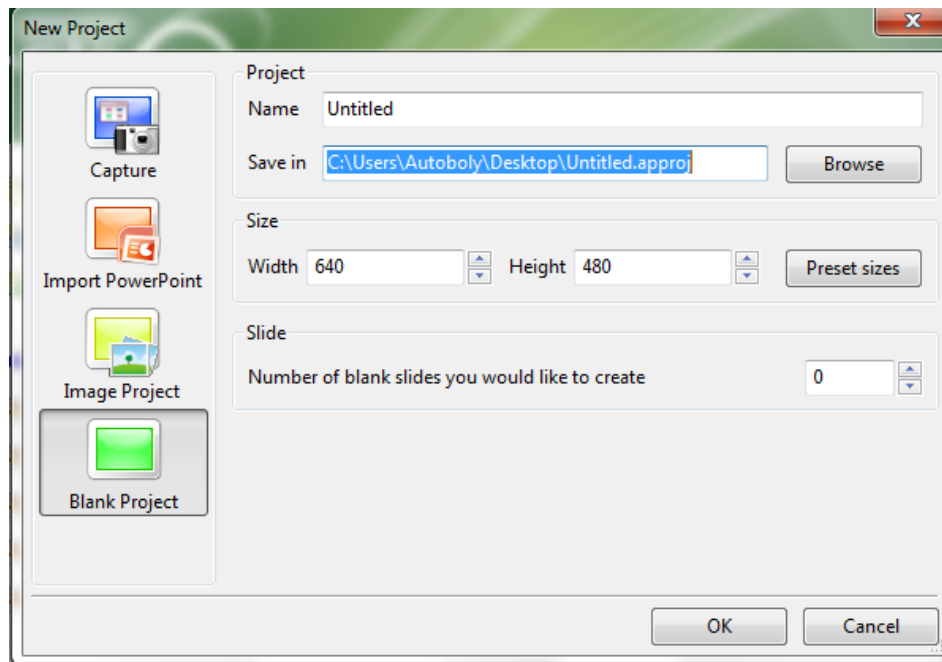
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

DUM 14 téma: Vkládání objektů do videa v AP

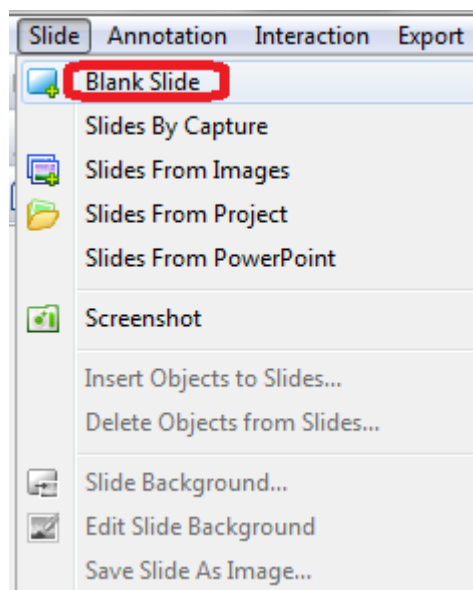
ze sady: 3 tematický okruh sady: Tvorba multimédií
ze šablony: 09 – Počítačová grafika určeno pro: 1, 2. ročník
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
metodický list/anotace: viz VY_32_INOVACE_09314ml.pdf
pomocné soubory:

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

1. Vytvořte si tři členné týmy, v dnešní hodině si ukážeme možnosti vkládání obrázků, hudby a videí do jiného videa v ActivePresenter.
 - a. Podle pokynů vyučujícího natočíme krátké video, pomocí vašeho mobilního telefonu.
 - b. Toto video vložíme do programu ActivePresenter pomocí *Blank Project* nastavte jméno projektu a rozlišení podle rozlišení vašeho videa.

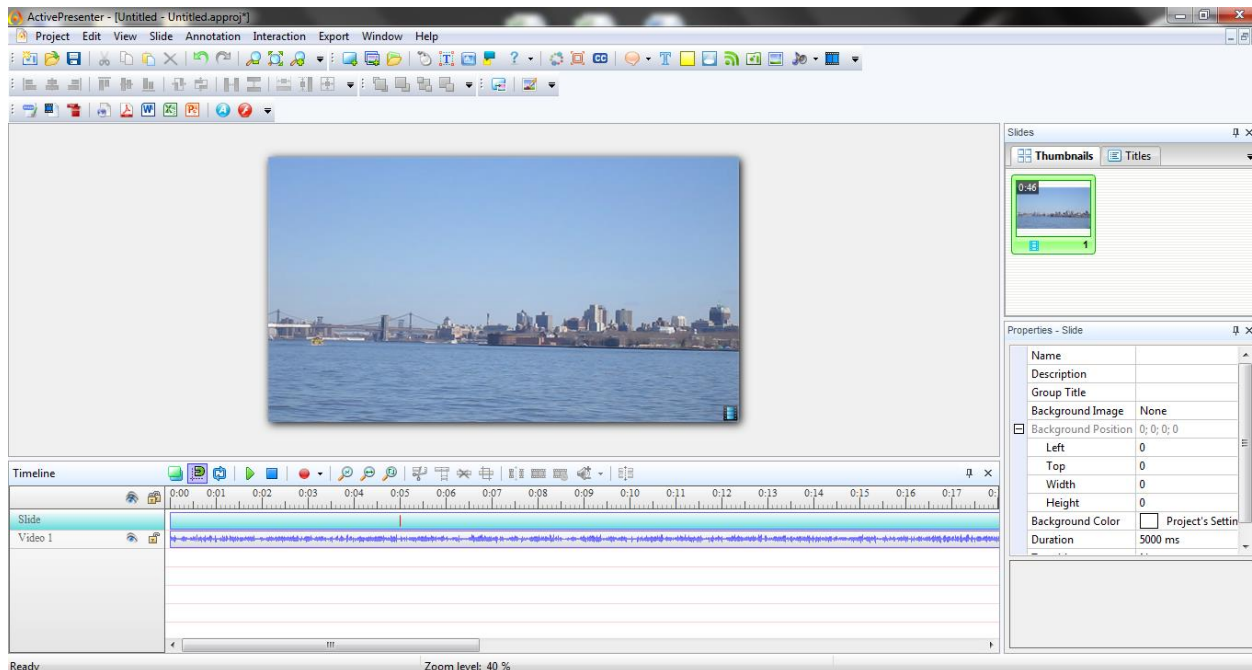


- c. Dále v programu zvolíme *Slide->Blank Slide*



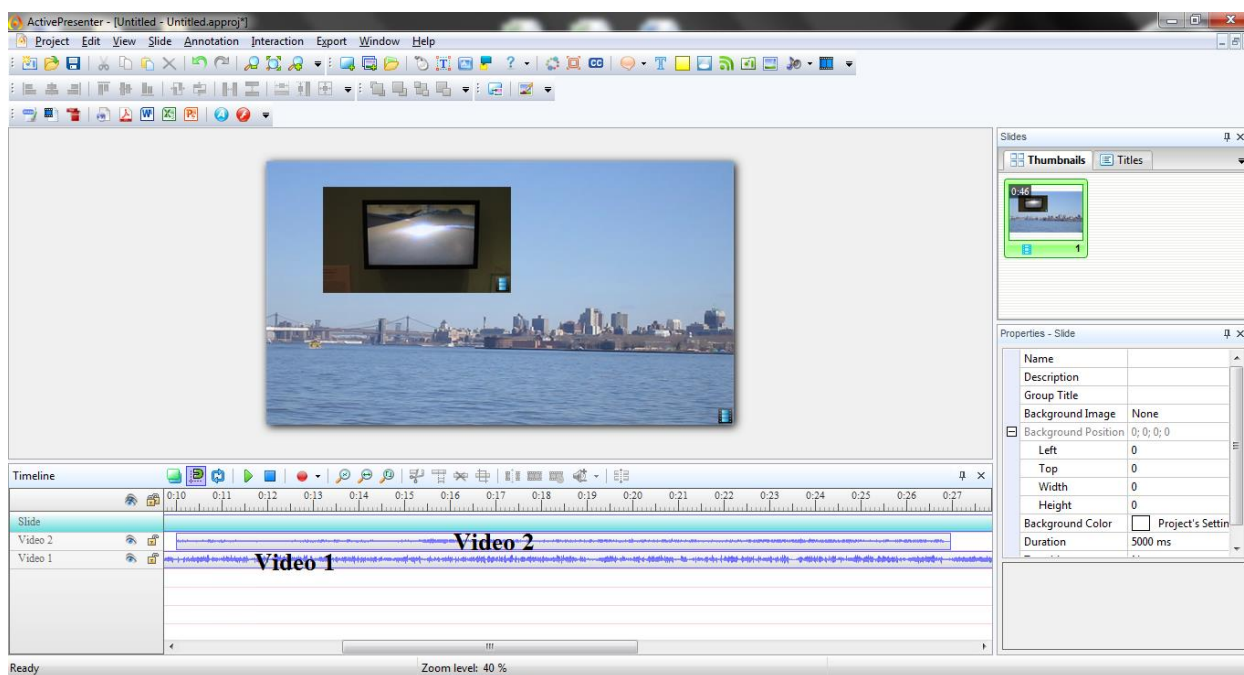
- d. Pomocí *Annotation->Video* vložíme námi natočené video.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



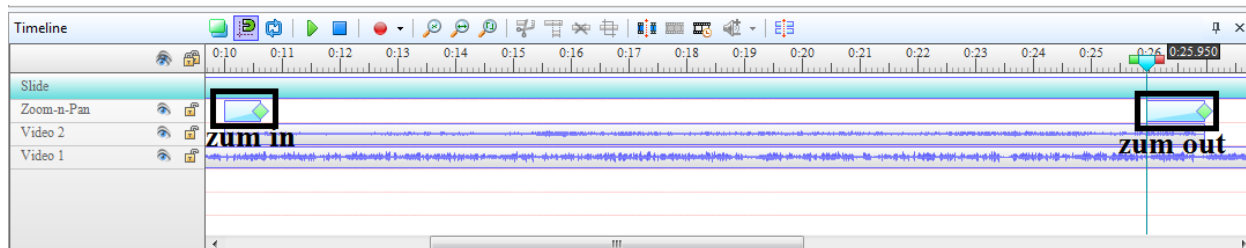
Máme zde na časové ose zvládnutou zvukovou stopu a video stopu.

e. Nyní vezmeme video číslo dva a vložíme ho do projektu stejným způsobem.

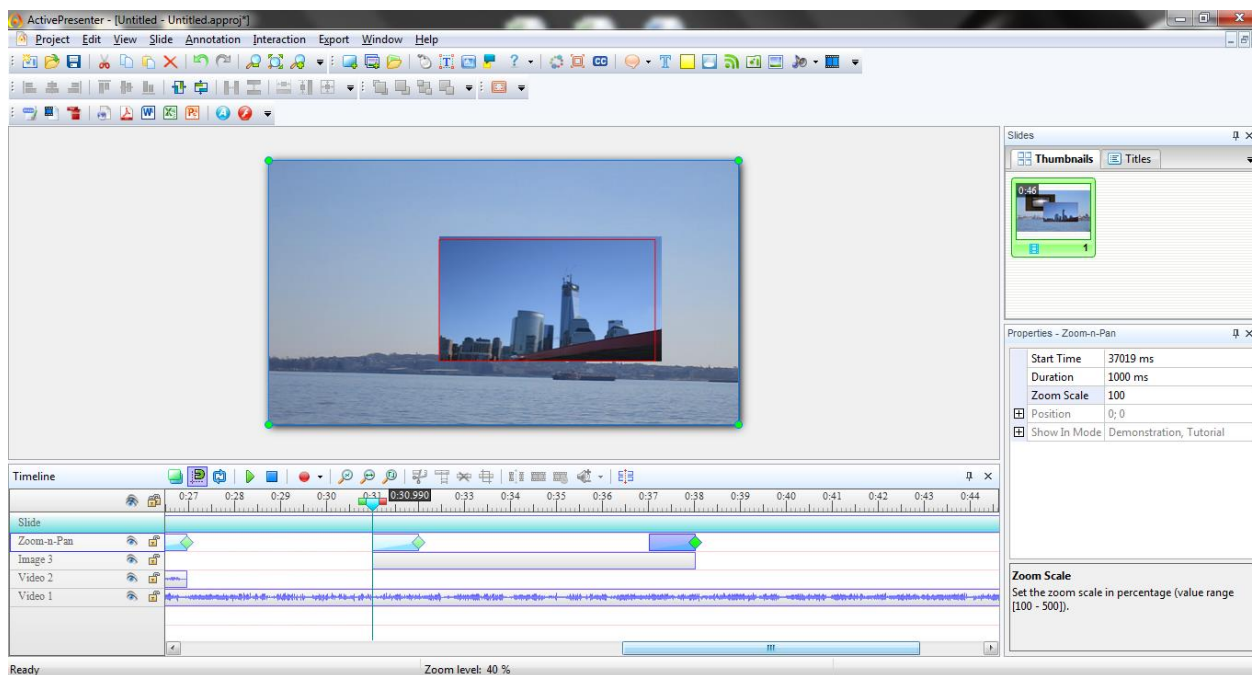


f. Když máme druhé video tak pomocí *Annotation->Zom-n-pan* na začátek videa *zum in* a na konec videa *zum out*

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



g. Stejným způsobem vložíme do videa i obrázek



- h. Na konec vložíme zvukovou stopu kterou musíme nastavit na maximální délku videa pokud naše video bude mít 46,4 sec musí i zvuková stopa mít tuto délku. Pokud však už ve video zvuková stopa je je tento krok zbytečný.
- i. Překonvertujeme video do avi a předvedeme vyučujícímu.