

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

## DUM 18 téma: Počítačová kriminalita

ze sady: 3                      tematický okruh sady: III. Ostatní služby internetu  
ze šablony: 8 – Internet                      určeno pro: 3. ročník  
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie  
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání  
metodický list/anotace: viz VY\_32\_INOVACE\_08318ml.pdf

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### Počítačová kriminalita

Jak je dnešní společnost díky informačním technologiím schopná informace získávat, přenášet a využívat velkou rychlostí a v obrovských objemech, je i stejnou cestou velmi snadno zranitelná a její prostředky informačních a komunikačních technologií zranitelné. Stejně se moderním prostředkům nevyhýbá ani negativní stránka společnosti, mimo hranice zákona a obecně akceptovatelných norem.

### *Varianty informační kriminality*

Do této skupiny zařazujeme všechny skutky, ve kterých se prostředky informačních a komunikačních technologií vyskytly jako cíle či nástroje spáchání trestného činu či přestupku. Nepatří sem ovšem situace, kdy je takový prostředek použit nebo je cílem činnosti nesouvisející s jeho infromatickým zařazením.

Za počítačovou kriminalitu tak nelze považovat krádež laptopu z batohu (leđa by zloděj měl cílený zájem o data na jeho disku) nebo použití například klávesnice k udeření jiného člověka do hlavy.

Pravou počítačovou kriminalitu tak můžeme, velmi orientačně, rozdělit na situace:

- Krádeže strojového času a zneužívání informačních systémů
- Počítačová špionáž a sabotáž
- Porušování autorských a obdobných práv

### Krádeže strojového času

Přesněji neoprávněné využití strojového času- jsou jednou z prvních variant počítačové kriminality, která se v posledních letech obloukem vrací. V počátcích využívání počítačů byl přístup k počítači výsadou odborníků a počítače byly ve vlastnictví pouze velkých firem a korporací – zejména v ČSSR.

Zpracovat tedy úlohu na takovém počítači předpokládalo získání souhlasu jeho vlastníka, který draze zakoupený a s velkými náklady provozovaný stroj nedával k dispozici komukoliv. Zde byl prostor pro samotné operátory, kteří mnohdy mimo pracovní dobu a bez vědomí vlastníka, zpracovávali na počítači vlastní úlohy, případně úlohy pro své známé a kamarády.

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Dalším vývojem se počítač zmenšil, zjednodušila a hlavně zlevnila jeho konstrukce a osobní počítač PC může mít kdokoli na svém stole. Potřeba neoprávněné spotřeba strojového času cizího počítače prakticky zmizela.

S nástupem sítí typu internet však přišly nové možnosti spolupráce dílčích osobních počítačů na rozsáhlých výpočetních úlohách, kdy se poměrně jednoduchými metodami dají jejich dílčí výpočetní výkony spojovat a získat výkony přesahující komerčně dostupné superpočítače.

Známý je například projekt BONIC, do kterého se na zcela dobrovolné bázi může přihlásit jakýkoliv vlastník domácího počítače s alespoň občasným přístupem k internetu. Centrála projektu mu přidělí určitou část úlohy, kterou následně počítač samostatně zpracuje a po skončení odešle výsledky. Je zcela na rozhodnutí vlastníka počítače, kolik výpočetního výkonu a kdy uvolní. Častým nastavením je uvolnění výkonu přes noc, nebo v době, kdy s počítačem nepracuje.

Tento oficiální akademický projekt nabízí získaný výkon pouze pro rozumné a většinou vědecké projekty – simulace pro urychlovače částic, výpočty pro astronomii, nebo velmi populární analýzu signálu z vesmíru a „hledání mimozemšťanů“.

Na rozdíl od těchto bohubilých účelů, existují i velmi neoficiální až nelegální sítě, které získaný výkon zneužívají pro lámání šifer, masové útoky na různé servery, generování čísel kreditních karet, rozesílání nevyžádaných mailů (spamů) či vytváření falešných webů bank a jiných organizací. Je logické, že do takové sítě normálně uvažující člověk svůj počítač dobrovolně nepřipojí a nenabídne jí svůj výpočetní výkon a případně i svoji identitu. Počítače pro takové sítě jejich autoři získávají bez vědomí jejich uživatelů a vlastníků pomocí speciálních virů, označovaných jako BOTy.

Takový virus není na první pohled v počítači viditelný a většinu času ani nijak uživateli neškodí, tzv. spí. Teprve na pokyn z centra, převezme kontrolu nad napadeným počítačem a využije jeho procesor, paměť a připojení k internetu pro provedení zadané akce. Uživatele mnohdy nechá dále pracovat, pouze počítač se výrazně zpomalí a připojení k internetu je neprůchodné, nebo alespoň pomalejší. Často si tak uživatel ani nevšimne, že je jeho počítač pro takovou činnost zneužit. A pokud už uživatel na nezvyklé chování stanice zareaguje, je už stejně pozdě, virus sice odstraní, ale provozovateli sítě (BOTNET) tím nijak neublíží. Má jistě v záloze stovky a tisíce dalších spících počítačů.

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### Počítačová špionáž a sabotáž

Obecně veškeré činnosti, jejichž cílem jdou data v informačních systémech. Buď jejich původní obsah, ke kterému by se útočník legálním způsobem nedostal, nebo naopak jejich záměrná změna či zničení – aby je nemohl oprávněný uživatel využít.

Přesněji o metodách těchto útoků a obrany proti nim pojednává kapitola o šifrování. V zásadě lze data napadnout v místě jejich uložení po získání fyzického nebo softwarového přístupu k nim, nebo – častěji – při jejich přenosu nedůvěryhodným prostředím (typicky internet). Ve stručnosti lze metody ochrany shrnout do steganografie (skrytí samotné existence zprávy) a kryptografie (převod zprávy na nečitelnou formu).

Nepřímo do této kapitoly patří i neoprávněný přístup k osobním údajům a nejčastěji elektronické poště, ať uhodnutím nebo jinak získaným přístupovým heslem. I samotná situace, kdy se uživatel zapomene na školním počítači odhlásit z pošty a spolužák si přečte jeho zprávy je trestným činem. Samozřejmě do této skupiny počítáme i, stále častější, útoky na účty v sociálních sítích (Facebook, Badoo, Twitter...), kdy je i takový průnik na cizí účet trestně postižitelný.

### Porušování práva autorského a příbuzných práv

Je z hlediska středoškolských studentů asi nejčastější formou počítačové kriminality, se kterou se setkáváme. Důležité je zmínit, že z hlediska autorského práva je každé díle, v okamžiku jeho dokončení, autorsky chráněno – bez ohledu na přítomnost značek © a podobně. Pouze zvlášť označená a specifikovaná díla (OpenSource, GNU/GPL, CC licence...) autor sám chránit nepožaduje, ale pouze on o takovém přístupu může rozhodnout. Tak to „uvolněná“ díla navíc mívají jiné požadavky a omezení. Cizí práce prostě nikdy není zcela bez ochrany a zcela volně k dispozici.

Užívat jakékoliv dílo může pouze autor a osoby, kterým on dá prokazatelně svolení. U rozsáhlých a komerčně úspěšných děl pak autoři předávají (za úplatu) část rozhodování o užití svých děl správcům práv (lidově „prodají dílo“). Takový správce pak rozhoduje o užití díla, nestává se ale nikdy jeho autorem.

Povolení k užití díla nazýváme licenci a je vždy na rozhodnutí dvou strany jak bude licence vypadat. Většinou vykonavatel majetkových práv k dílu nabízí několik typů a forem

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

licencí s různě širokou množinou oprávnění. Například u filmů je značný rozdíl mezi licencí na domácí sledování filmu a licencí na promítání téhož filmu v kině.

Zájemce o užití díla pak může, nebo nemusí podmínky licence akceptovat. Nikdo ho nenutí dílo užívat, pokud se mu podmínky licence nelíbí. Za udělení licence pak vykonavatel majetkových práv většinou požaduje finanční či jinou kompenzaci (platbu).

Zvláštní formou díla jsou počítačové programy a databáze. U nich rozlišujeme řadu způsobů užití – spuštění a používání, vytváření kopií, prodej kopií, pronájem nainstalovaného programu, zveřejňování atd. Většina domácích uživatelů programů disponuje pouze licencí k užívání software, naopak licenci k vytváření či prodeji kopií pro domácí uživatele žádný autor neuvolňuje.

V oblasti audiovizuálních děl (filmů, hudby) existuje výjimka „volného užití“, která dovoluje individuálnímu divákovi užít audiovizuální dílo pro osobní účely, i bez souhlasu autora. Jedná se o situace, kdy si doma poslechnete píseň nahranou z rádia, nebo film uložený z televizního vysílání. Diskutabilní je podmínka (prosazovaná ochrannými svazy a jimi chybně označována jako zákonná), že takové dílo už muselo být veřejně předvedeno (vysíláno v TV nebo rádiu) ne Vaší zemi. To se týká třeba sledování zámořských seriálů stažených z internetu, které se u nás nikdy nevysílali. Do „volného užití“ pak ale rozhodně nespadá veřejné promítání filmů, nebo přehrávání písniček na diskotéce, bez ohledu na to zda je vybíráno vstupné, či není.

Volné užití se také v žádném případě netýká počítačových programů a databází!

### **Porušení práva autorského**

Toto a související práva lze porušit jakýmkoliv užitím díla bez licence nebo v jejím rozporu. Od mírných rozporů, kdy je například program provozován na 4 procesorech, kdežto licence dovoluje pouze provoz na dvou, přes nákup jedné licence software a jeho provoz na třech domácích počítačích až po záměrné zveřejňování děl, nebo dokonce jejich prodej.

Nejčastějším způsobem porušení autorských práv je dneska zveřejňování děl – či zpřístupňování děl veřejnosti. Taková činnost je trestná za všech okolností u všech autorsky chráněných děl – programů i audiovizuálních děl. Zejména internet umožňuje páchání takových skutků v masovém měřítku a často i automatizovaně.

Je nutné upozornit, že při zveřejnění díla bude vykonavatel majetkových práv požadovat po tom, kdo dílo zveřejnil, i finanční náhrady podle počtu předpokládaných (mnohdy velmi



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

podivně odhadnutých) počtu stažení a soudy v ČR takové nároky ochotně uznávají. Nárokované škody pak snadno překračují stovky tisíc až miliony Kč.

Zveřejněním díla není jen jeho přímé umístění na internet na vlastní server, ale (opět dle extrémního názoru kolektivních správců) i jen uvedení odkazu na takové umístění v diskusi nebo fóru. Řada dnes často používaných programů pro sdílení dat (DC++, Torrent...) navíc díla zpřístupňuje veřejnosti zcela automaticky, v okamžiku kdy je ještě stahujete, nebo nabízí data, která již na disku máte. Kolektivní správci pak často do takových sítí vstupují jako jejich běžní uživatelé a během několika okamžiků identifikují stanice, která díla nabízela.

## Úkoly pro samostatnou práci

Zjistěte jaký je v současné době maximální trest za porušení autorského práva?

Na kolika procesorech lze legálně používat v domácím prostředí systém Windows 7?

Jak se jmenují hromadní správci autorských práv, působící v ČR?



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### Zdroje:

↗ Archiv autora